

Académie de Vol Militaire

F/A-18C

Configuration Comms et réseaux

Rev :1.0m



Versions successives du document

Version	Date de mise en ligne	Version du logiciel lors de la mise en ligne
Version 1.0	08/05/2018	DCS 2.5
Version 1.0m	01/11/2018	DCS 2.5

Sommaire

4

COMMS Erreur ! Signet non défini.

Teamspeak **Erreur ! Signet non défini.**

MULTIPLAYER 7

Connexion DCS World..... 7

Introduction

Ce module vous permettra d'installer et d'utiliser le logiciel de communication Teamspeak, qui est un programme permettant de dialoguer entre plusieurs utilisateurs connectés à un même serveur, et de vous connecter à une partie multiplayer sur DCS World.

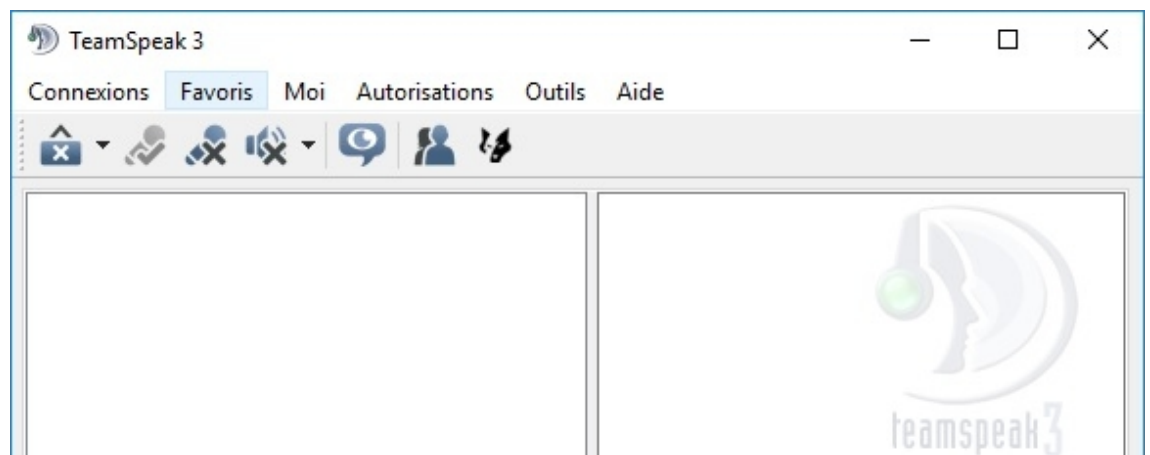
COMMS

TEAMSPEAK

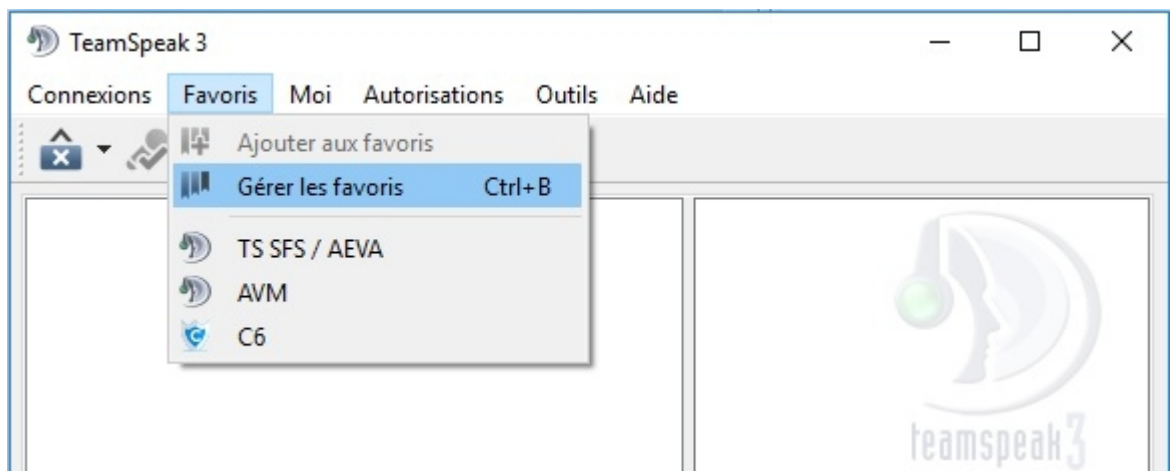
Téléchargez Teamspeak client.

Ensuite suivez la procédure suivante en image :

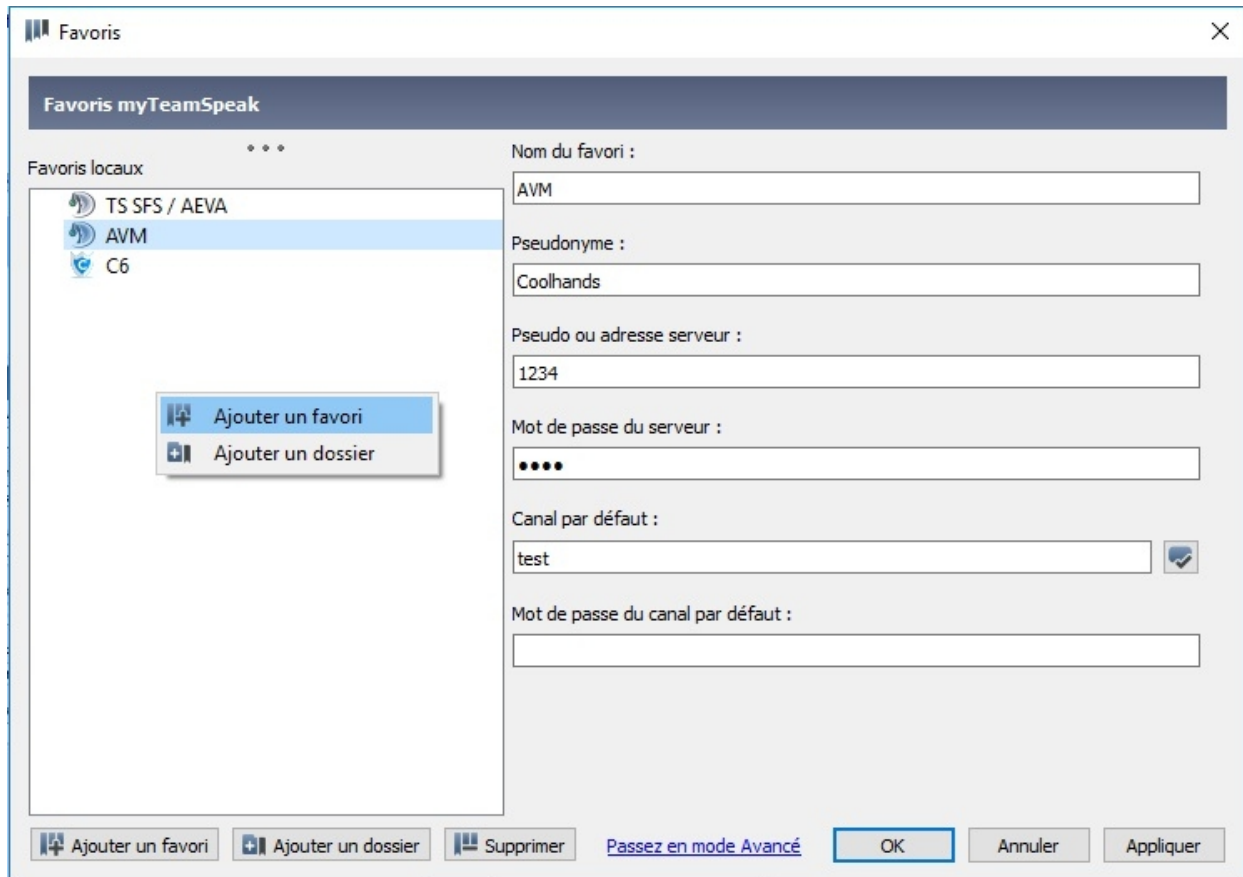
- Lancez teamspeak client et allez dans Favoris



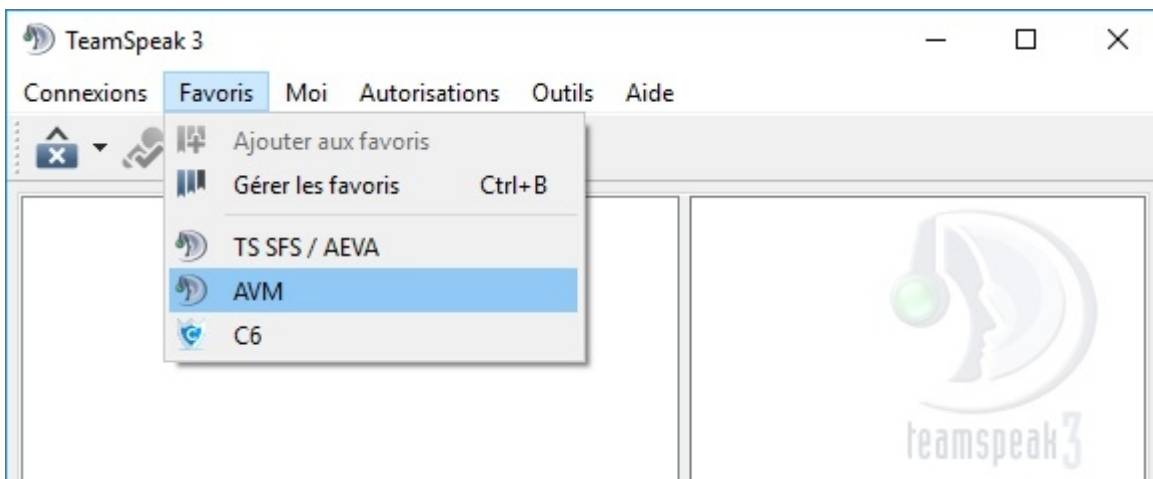
- Cliquez sur Gérer les favoris



- Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre blanche à n'importe quel endroit afin d'ouvrir le menu et choisissez Ajouter un favori



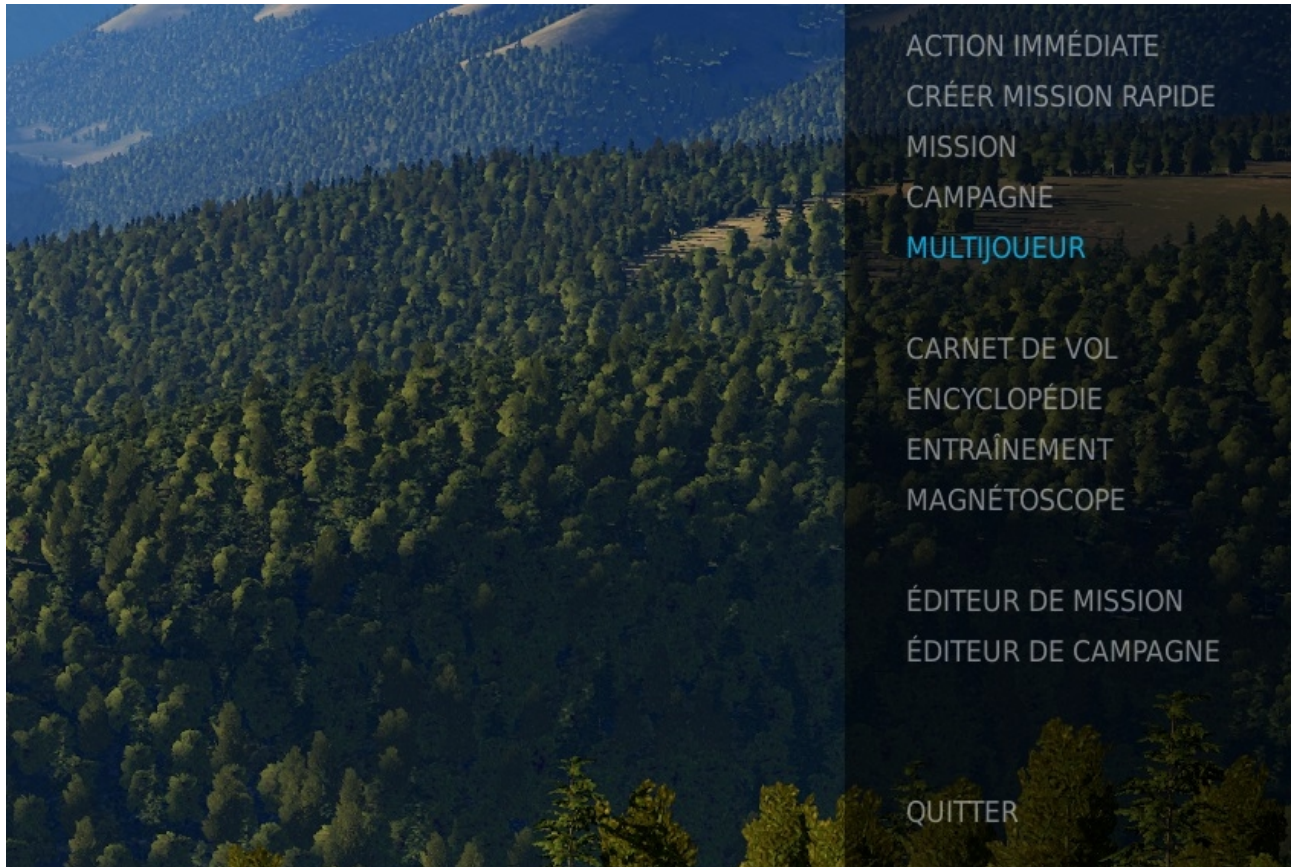
- Renseignez tous les champs comme sur l'image du ci-dessus. Le mot de passe du serveur vous sera donné lors de votre inscription sur le site de l'AVM et pour finir cliquez sur Appliquer. Ensuite pour vous connecter directement sur les favoris que vous avez créés il suffit de sélectionner Favoris et de cliquer une fois sur le lien.



MULTIPLAYER

Connexion à DCS World

- Lancez DCS World et sélectionnez MULTIPLAYER/ MULTIJOUEUR



Lors de l'installation de DCS World, le logiciel crée automatiquement une règle d'ouverture de port 10308 dans le pare-feu de Windows, qui vous permettra de voler en mode multiplayer ou d'héberger des missions.

Si vous n'avez pas accès à la liste des serveurs en sélectionnant multiplayer il faudra vérifier au niveau de votre Box internet que ce port soit bien ouvert en UDP et TCP. Si ce n'est pas le cas, il faudra trouver un tutoriel de votre matériel afin de le faire vous-même.

Ensuite vous pouvez relancer le simulateur.

- Vous arrivez sur la page de sélection des serveurs de jeux actuellement en service. Vous pouvez soit directement double-cliquer sur celui qui vous intéresse soit choisir une connexion par IP, ou encore choisir de créer votre serveur de jeux. Il y a aussi la possibilité d'appliquer une série de filtre afin de vous faciliter la sélection. Regardez l'image ci-dessous pour visualiser les différents emplacements.

MULTIJOUEUR

Filtres de selection rapide

Connexion direct par IP

CONNEXION PAR IP

Mot de passe: Tout, Joueurs depuis: nulti, Protège: Tout, Ping <=

Ping	Nom du Serveur	Liste des Serveurs	Nom de la Mission	Joueurs	Heure
39	Havoc Company Dedicated	Caucase	Weapons_Freeflight_Training_v3.01.29	2/31	0/8:41:37
60	1st Fighter Wings Program	Caucase	First in the hell PVP_SRS_LOT4ATC V1.9	1/32	0/1:42:38
255	Beyond The Inferno [APEX][107th SEMI PUBLIC]	Nevada	Beyond_The_Inferno_NTTR_v03	1/30	0/1:15:30
265	Through The Inferno -DYNAMIC DCS- [107th-US PUBLIC]	Nevada	Through_The_Inferno_NTTR-RM_1g-148	10/69	0/1:07:03
387	"Through the Inferno" - DYNAMIC DCS - Australian Server	Caucase	Through_The_Inferno_Coast_v6q	4/40	0/3:30:38
305	! = GFLwarfare.com CA Server 1 = !	Nevada	A51 - Area 51 - The hidden secret	1/12	0/9:02:28
276	! = GFLwarfare.com CA Server 3 = !	Caucase	A41 - Ops Zelda - Ground Training	1/12	0/0:00:00
319	! = GFLwarfare.com CA Server 4 = !	Caucase	A31 - AgeOfAce - Air to Air Training	1/12	0/3:52:03
152	ST DOGFIGHT b JUST DOGFIGHT b JUST DOGFIGHT b JUST DOGFK	Nevada	JustDogfight_MapA-v0.3a	2/21	0/4:13:59
213	#Sierrahotel	Caucase	Dynamic Batumi - 2018 AL EDIT	1/33	0/1:19:00
298	*** NewbCity::MSFlights ***	Normandie	Allied Invasion @ Port Cherbourg-(most aircraft)-	2/42	0/1:04:01
284	**** CSG-1 Dedicated ****	Caucase	CSG1 Training Map v3.5.2H Winter	1/50	0/0:37:15
253	**** Virtual Atlatic Fleet ****	Nevada	VAF AT NTTR	1/20	0/2:03:06
77	*BUDDYSPIKE™ CAUCASUS - www.blix.com*	Caucase	BLUE-FLAG.1001-2.5-CTLD-Statics.miz-dynamic	9/50	0/2:13:05
166	*BUDDYSPIKE™ NEVADA - www.blix.com*	Nevada	BLUE FLAG NEVADA-0.37-L-AI-LAG-FIX	1/55	0/2:53:41
97	*BUDDYSPIKE™ NORMANDY - www.blix.com*	Normandie	BLUE FLAG NORMANDY v0.172	1/55	0/1:29:21
55	-ITGC Air Corps Dedicated Server-	Caucase	Operation Cold Start-2-nw	1/41	0/0:12:44
176	: NSW - Dedicated EU I :	Caucase	Operation Allied_Forces_v3.0_Beta	1/32	0/4:20:49
117	: NSW - Dedicated EU II :	Caucase	Operation_Pinholes_Spring_Edition_v2.0	2/16	0/0:07:17
155	:: Aerobatics Belgium :: 24/7	Caucase	Aerobatics Multiplayer v3.4	1/48	0/0:00:00
107	////////// CZ SK EN MB2-Server //////////	Caucase	004 CZ TRAINING 19c	1/20	0/0:58:21
204	229th AHB Caucasus Server	Caucase	229th Open World Caucasus Insurgency 2.0	1/32	0/1:51:02
250	229th AHB NTTR/Normandy Server	Nevada	229th Open World Urban Insurgency 1.2	1/32	0/0:00:00

Les serveurs

DESCRIPTION SERVEUR

DESCRIPTION MISSION

mode reco visuelle cockpit:
modèle de vol simplifié:
PADLOCK:
RADIO ASSIST:
avionique simplifiée:
mini HUD:
effets G:
vue F10:
vues externes:
comm. simplifiées:
carburant:
armement:
étiquettes:

Vérification d'intégrité
require pure textures:
require pure models:
require pure clients:

Export de données autoriser export obit:

QUITTER

NOUV. SERVEUR

REJOINDRE

- Ci-dessous la fenêtre de connexion par IP. Pour information une adresse IP est un numéro d'identification de chaque appareil connecté à un réseau utilisant le protocole Internet. Cette adresse doit vous être donnée par celui qui héberge la mission. Ex : 256.235.12.58 : il vous suffira de l'inscrire dans la fenêtre dédiée (voir ci-dessous) et d'ajouter le mot de passe s'il y en a un.

